

Manual de Instrucciones



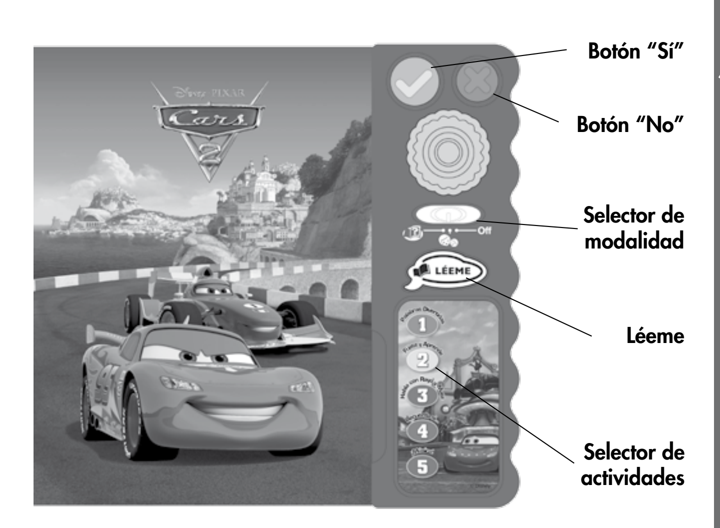
Queridos padres:

*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial. Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es*

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar Aprende a Leer con **Cars 2** de **VTech**®! Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

Tiene en sus manos un entretenido cuento que despierta en sus hijos el placer por la lectura a través de la divertida aventura de **Cars 2**. Encontrará diferentes actividades y contenidos, como vocabulario, comprensión lectora, números...



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

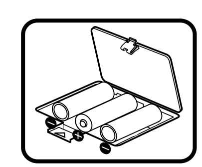
- Un libro Aprende a Leer con **Cars 2** de **VTech®**
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Conserve el manual, contiene información importante.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

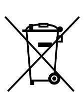
1. Asegúrese de que el libro esté apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque tres pilas "AA" nuevas (AM-3/LR6) como muestra el dibujo. (Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato).
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.



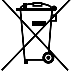
ADVERTENCIA:

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Retire las pilas usadas del juguete.

- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados en el manual.
- No acerque las pilas al fuego.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).



- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

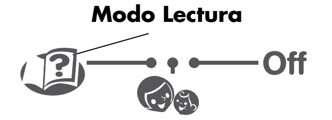


NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

CARACTERÍSTICAS DEL LIBRO

1. SELECTOR DE MODALIDAD

Deslice el interruptor hacia el modo Lectura o modo de Padres.



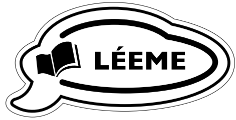


Para apagarlo coloque el interruptor en la posición **Off.**



2. BOTÓN LÉEME

Para escuchar el cuento en la página que esté abierta. Si pulsa el botón Léeme y el botón verde de respuesta a la vez, podrá oír el cuento completo sin necesidad de pasar de página.



3. BOTONES DE ACTIVIDADES

Podrá escoger entre cinco actividades. También sirven para responder a las preguntas referidas a los colores.

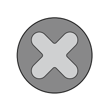


4. BOTÓN "SÍ"



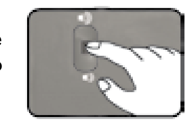
Pulse este botón para responder sí en las actividades "Fíjate y Aprende" y "Recuerda si...".

5. BOTÓN "NO"



Pulse este botón para responder no en las actividades "Fíjate y Aprende" y "Recuerda si...".

6. CONTROL DE VOLUMEN



Se encuentra en la parte posterior del juguete. Deslice el interruptor hacia la posición de volumen alto o bajo según prefiera.

7. DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad, deberá pulsar cualquier tecla.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Hay dos modos de juego: **Modo Lectura** y **Modo de Padres**. En el primero, cada vez que se pase de página, podrá escuchar la historia y preguntas sobre el texto.

En el **Modo de Padres**, se recomienda la participación de los mayores para leer el cuento y realizar las preguntas que crean adecuadas. De cualquier forma, al pulsar la tecla LÉEME, se podrá escuchar la narración del cuento.

En ambos modos, podrá pulsar cualquier botón de actividad y responder a las preguntas que se plantean.

Algunos consejos para los padres

Con el fin de involucrarse y participar en los juegos de los niños, es importante ayudarles en el comienzo de su aprendizaje de la lectura. Les damos algunas pautas para seguir en este libro:

- Después de leer el cuento, anime a su hijo a que cuente la historia con sus propias palabras.
- Con la ayuda de los gráficos, pídale que señale los objetos de las páginas para describirlos y decir más cosas sobre ellos.
- Pida a su hijo que describa detenidamente cada una de las páginas del cuento.
- Anímele a imaginar algunos detalles no presentes en el cuento y que tengan relación con él.
- Al terminar de leerlo, puede sugerirle que haga un dibujo para representar aquello que más le haya gustado.

ACTIVIDADES

1. 

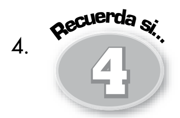
Aprenderá el nombre de algunos objetos con divertidas descripciones.

2. 

Podrá responder a preguntas referentes a formas, números y colores que aparecen en las páginas del cuento. Para ello deberá pulsar las teclas de respuesta o las teclas de colores. Cuando las preguntas se refieran a colores, deberá responder pulsando una de las cinco teclas de colores, y no las teclas de respuesta.

3. 

Para escuchar la voz de Rayo McQueen y de Mate, divertidas frases y sonidos.

4. 

Podrá comprobar si el niño ha comprendido la historia, ya que deberá contestar a preguntas relacionadas con el texto.

5. 

Hay una canción en cada página.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

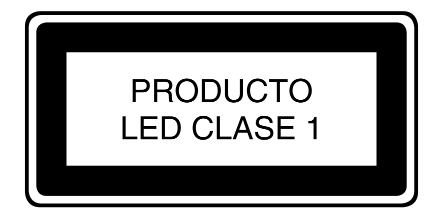
1. Limpiar con un paño suave ligeramente húmedo. No utilizar disolventes ni abrasivos.
2. Mantener lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quitar las pilas cuando no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No dejar caer la unidad sobre superficies duras, ni exponerla a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



Impreso en China
91-002344-026 ㊇



TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra.Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, éste producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

___

___

___

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España,
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.